

Séance 3 : Identity Shield (L'E-Réputation)

Durée totale : 60 minutes

1. Éveil & Réflexion (15 min) :

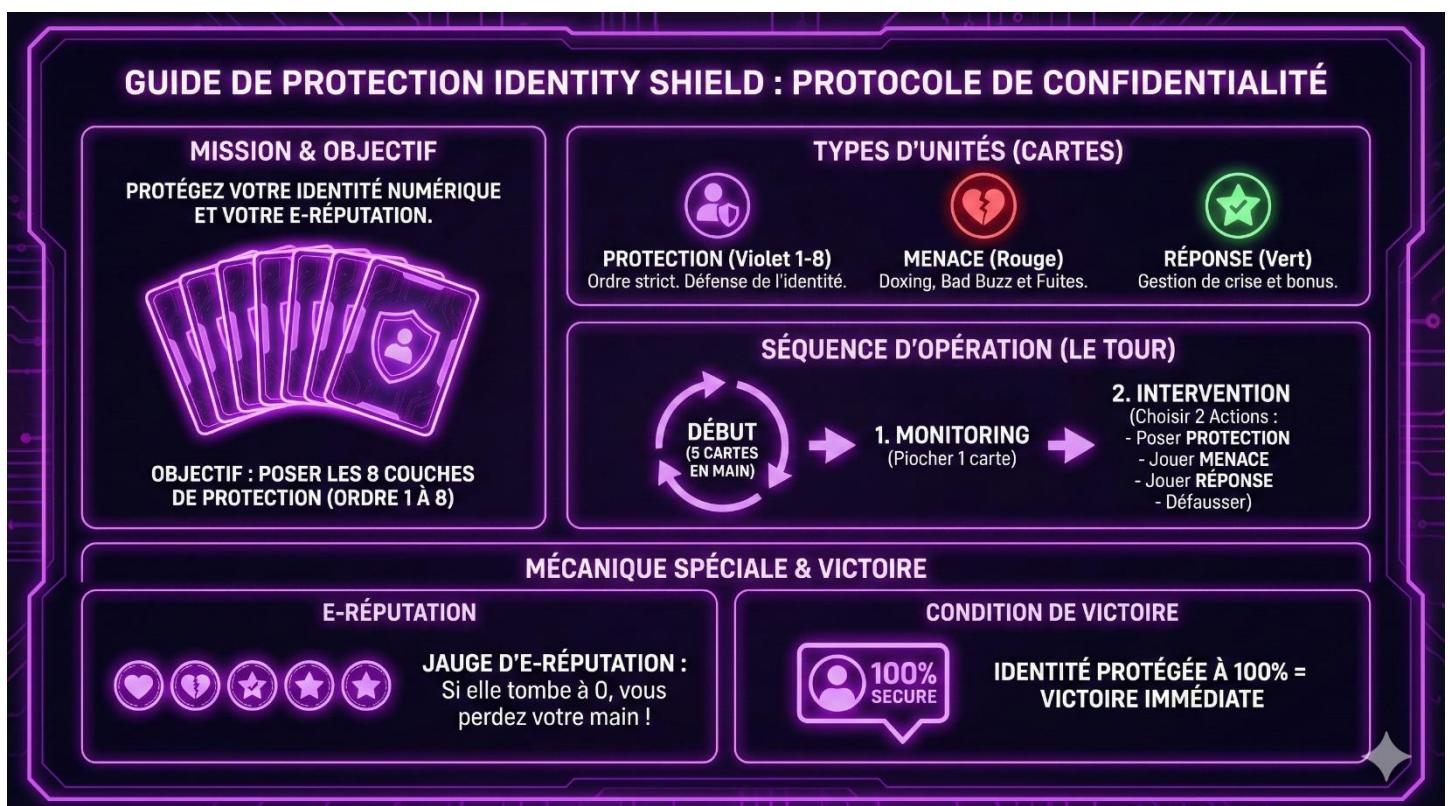
- Exercice : "Tapez votre nom sur Google. Que voyez-vous ? Que verrait un recruteur ?"
- Présentation des enjeux de l'e-réputation et des traces numériques.

2. Mise en jeu (30 min) :

- Partie de jeu : Focus sur la gestion de la jauge d'E-Réputation. Les joueurs doivent apprendre qu'une attaque (Doxing, Bad Buzz) peut détruire des années de construction de profil.

3. Le Tour de Table de l'Expert (15 min) :

- Débat : "Est-il possible d'être protégé à 100% sur internet ? (Réponse : Non, mais on peut limiter les risques)."
- Focus : "Si vous êtes victime d'un Deepfake, quelle carte 'Réponse' (Vert) utiliseriez-vous dans la vraie vie ? (Signalement CNIL / Droit de réponse)."
- Conclusion : On ne subit pas internet, on le paramètre.



An illustration featuring a broom with a pink handle and a white bristle head. The broom is sweeping several colorful social media icons—Instagram, YouTube, Facebook, and Twitter—into a trash can. Three small, semi-transparent ghost-like figures are floating in the background. The entire scene is set against a dark purple background with glowing pink outlines.

The illustration features a white brain on the left and a smartphone on the right. The smartphone screen displays the words "FAKE NEWS" in red, with a magnifying glass over it. The background is dark purple.

An illustration of an official ID card. The card features a fingerprint in a square frame at the bottom left. At the top center, there is a small icon of a key inside a box followed by the text "OFFICIAL ID". To the right of the card is a large shield containing a checkmark, symbolizing protection or verification.

An illustration of a hand holding a pink eraser, erasing several purple footprints from a dark, textured surface. Below the hand is a horizontal line with three circular markers and a right-pointing arrow.

An icon featuring a broken cookie on the left and a shield on the right, with the word "BLOCKER" in the center, all set against a purple background.

A digital camera with a large lens and a small circular icon containing a white 'X' on its body.

DOXING (DIVULGATION)

Quelqu'un publie vos informations privées en ligne. Vous êtes bloqué et ne pouvez pas jouer de carte au prochain tour.

DEEFAKE (FAUSSE VIDÉO)

Une fausse vidéo compromettante circule. Votre crédibilité chute. Vous devez défausser une de vos cartes 'Défense' déjà posées.

BAD BUZZ (VIRALITÉ NÉGATIVE)

Une vieille publication ressortie de son contexte devient virale. Votre e-réputation s'effondre. Vous perdez 2 points d'E-Réputation.

FUITE DE DONNÉES (DATA BREACH)

Un service que vous utilisez est piraté. Vos données sont dans la nature. Tous les joueurs doivent révéler leur main.

DROIT DE RÉPONSE (CORRECTION)

Annule immédiatement l'effet d'une carte 'Bad Buzz' ou 'Deepfake' jouée contre vous. Rétablit la vérité.

E-REP CLEANING (NETTOYAGE)

Fait remonter des résultats positifs. Vous gagnez 2 points d'E-Réputation et pouvez piocher une carte.

MODE INCOGNITO (DISCRÉTION)

Vous rend invisible. Vous ne pouvez être la cible d'aucune carte 'Menace' (Attaque) pendant votre prochain tour.

SIGNALEMENT CNIL (RÉGULATION)

Vous signalez un abus. Force l'adversaire de votre choix à défausser une carte 'Menace' de sa main.

Questions de débriefing "Flash" pour le formateur :

Pour chaque fin de séance, vous pouvez poser ces 3 questions pour valider les acquis :

1. **La découverte** : "Quelle est la carte (ou le concept) que vous ne connaissiez pas avant de jouer ?"
2. **La stratégie** : "Si on recommençait la partie, quelle carte de défense poseriez-vous en priorité ?"
3. **L'action** : "Quelle est la première chose que vous allez modifier sur votre propre matériel ou vos comptes ce soir ?"